

접근 경로 분석

하동수
한양대학교 프로그램 분석 검증 연구실

2012.01.17
ROSAEC 워크샵

동기

모양 분석에서 프로시저 분석시

인자로 **도달 가능한 셀**을 넘기는 대신
접근하는 셀만 넘긴다면

성능향상에 도움이 되지 않을까?

동기 예시

```

void _rotate_left(struct rb_node *n, struct rb_root *root)
{
    struct node *r;
    struct node *p;

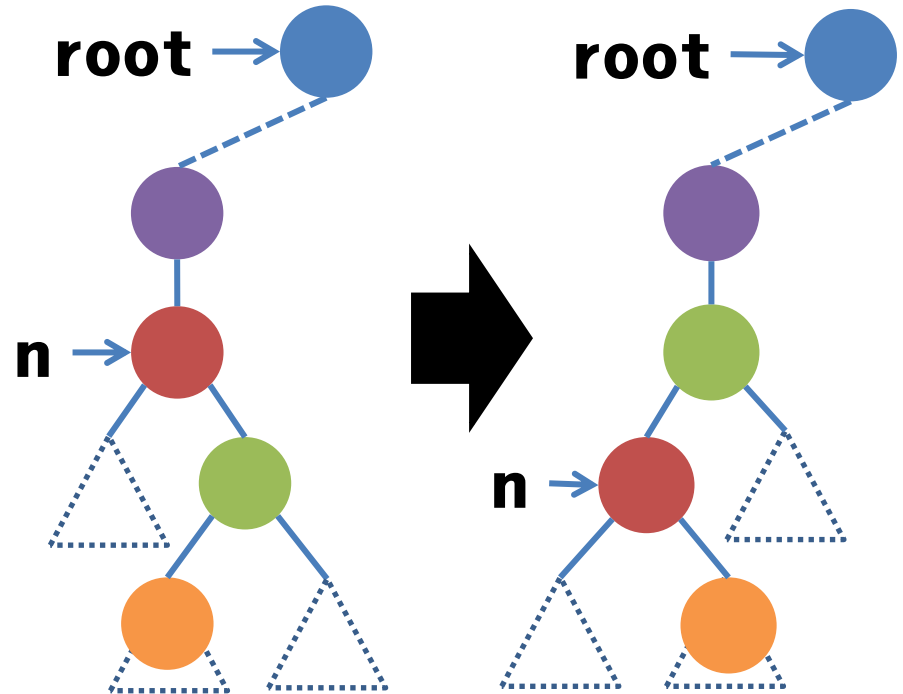
    r = n->r;
    p = n->p;

    if(n->r) r->l->p = n;

    r->l = n;
    r->p = p;

    if(p & n == p->l) p->l = r;
    else if(p & n != p->l) p->r = r;
    else root->n = r;

    n->p = r;
}
    
```



동기 예시

```

void _rotate_left(struct rb_node *n, struct rb_root *root)
{
    struct node *r;
    struct node *p;

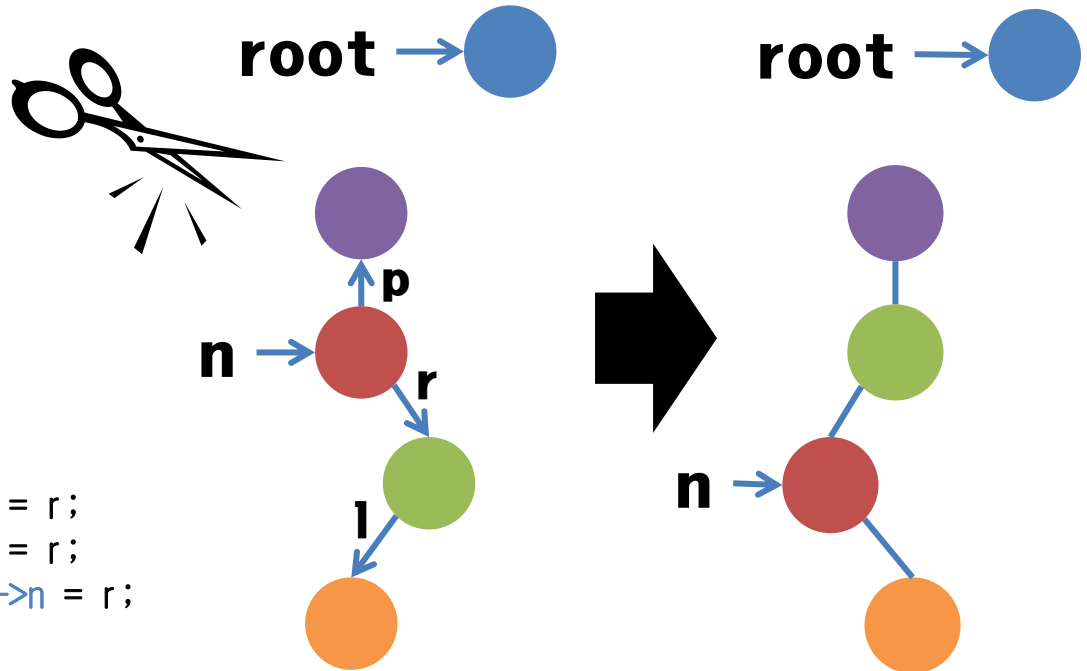
    r = n->r;
    p = n->p;

    if(n->r) r->l->p = n;

    r->l = n;
    r->p = p;

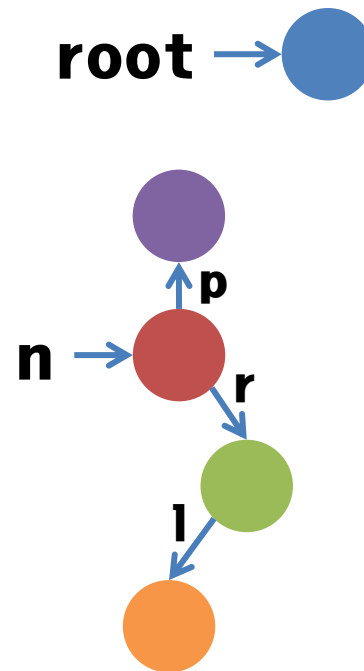
    if(p & n == p->l) p->l = r;
    else if(p & n != p->l) p->r = r;
    else root->n = r;

    n->p = r;
}
    
```



경로의 정의

- **스택 변수**와 **필드의 리스트**로 정의
 - $x.f_1 f_2 f_3 f_4 f_5$
- 다음 예시의 접근 경로
 - $\{n.p, n.rl, root\}$



기본적인 경로 분석

- 상향식 접근 경로 분석

기본적인 경로 분석

- 상향식 접근 경로 분석
- ...

$x \rightarrow f = y;$

$x = x \rightarrow f;$

$x = x \rightarrow g;$

$x = x \rightarrow h;$

{ }

기본적인 경로 분석

- 상향식 접근 경로 분석
- ...

$x \rightarrow f = y;$

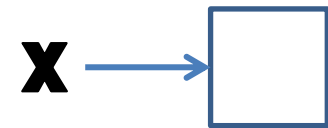
$x = x \rightarrow f;$

$x = x \rightarrow g;$

{x}

$x = x \rightarrow h;$

{}



기본적인 경로 분석

- 상향식 접근 경로 분석
- ...

$x \rightarrow f = y;$

$x = x \rightarrow f;$

$\{x.g\}$

$x = x \rightarrow g;$

$\{x\}$

$x = x \rightarrow h;$

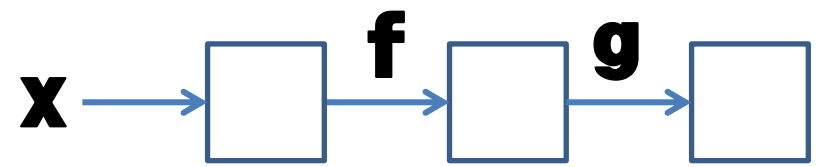
$\{\}$



기본적인 경로 분석

- 상향식 접근 경로 분석
- ...

$x \rightarrow f = y;$	$\{x.fg\}$
$x = x \rightarrow f;$	$\{x.g\}$
$x = x \rightarrow g;$	$\{x\}$
$x = x \rightarrow h;$	$\{\}$



기본적인 경로 분석

- 상향식 접근 경로 분석

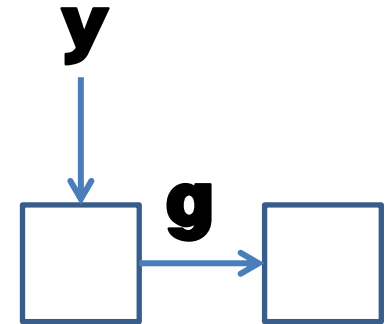
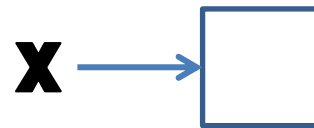
- ... $\{x, y.g\}$

$x \rightarrow f = y;$
 $\{x.fg\}$

$x = x \rightarrow f;$
 $\{x.g\}$

$x = x \rightarrow g;$
 $\{x\}$

$x = x \rightarrow h;$
 $\{\}$



한계점

```
void bad_example(struct L *x, struct L *y, struct L *z)
{
    struct L *t;

    while(x != 0)
    {
        t = x;
        x = x->f;
        t->f = z;
    }

    while(y != 0)
        y = y->f;
}
```

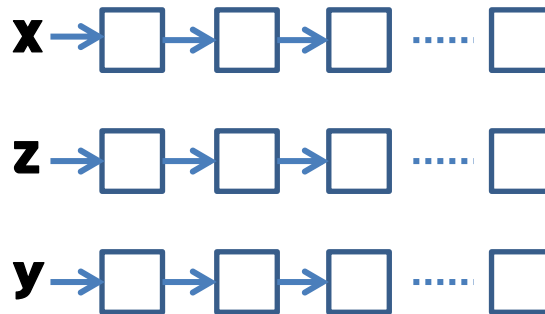
한계점

```
void bad_example(struct L *x, struct L *y, struct L *z)
{
    struct L *t;

    while(x != 0)
    {
        t = x;
        x = x->f;
        t->f = z;
    }

    while(y != 0)
        y = y->f;
}
```

<alias가 없을 경우>

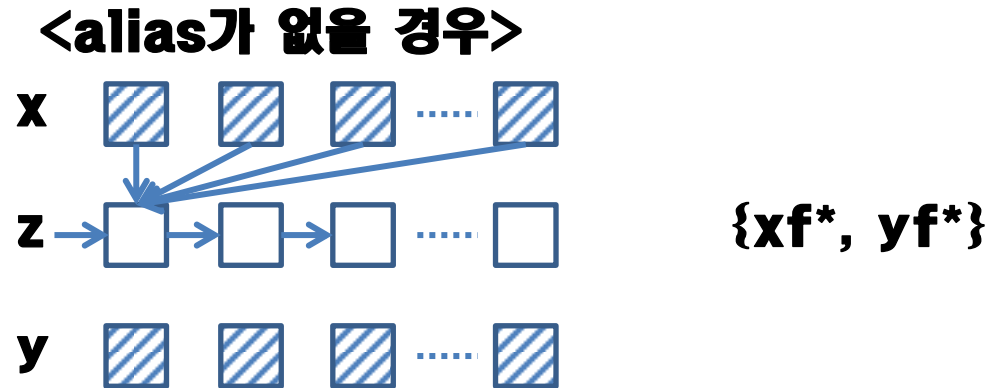


한계점

```
void bad_example(struct L *x, struct L *y, struct L *z)
{
    struct L *t;

    while(x != 0)
    {
        t = x;
        x = x->f;
        t->f = z;
    }

    while(y != 0)
        y = y->f;
}
```



한계점

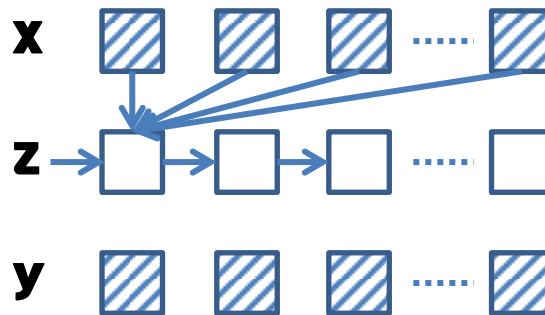
```

void bad_example(struct L *x, struct L *y, struct L *z)
{
    struct L *t;

    while(x != 0)
    {
        t = x;
        x = x->f;
        t->f = z;
    }

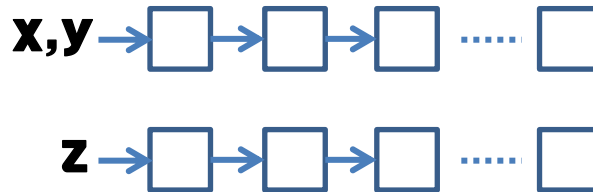
    while(y != 0)
        y = y->f;
}
    
```

<alias가 없을 경우>



{xf*, yf*}

<x,y가 alias일 경우>



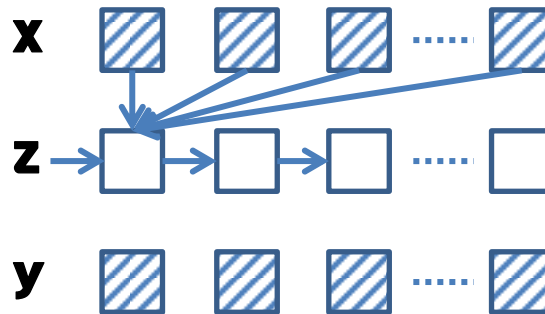
한계점

```
void bad_example(struct L *x, struct L *y, struct L *z)
{
    struct L *t;

    while(x != 0)
    {
        t = x;
        x = x->f;
        t->f = z;
    }

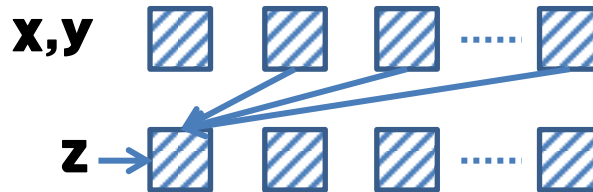
    while(y != 0)
        y = y->f;
}
```

<alias가 없을 경우>



{xf*, yf*}

<x,y가 alias일 경우>



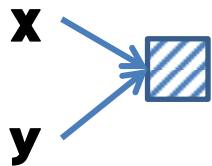
{xf*, y, zf*}

조건 경로

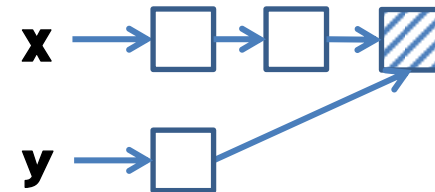
- Alias 상황을 다루기 위해 조건 추가
 - 조건 => 경로
 - $sh(x,y) => x.f_1f_2f_3$
- “조건=>경로”의 의미
 - 해당 메모리 상태에서 “조건”을 만족한다면 해당 “경로”로 메모리 접근이 이뤄진다.

조건 분류

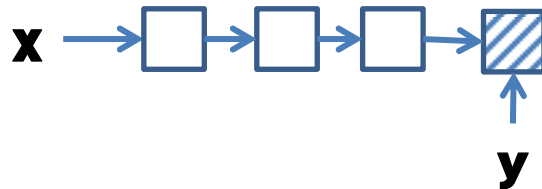
- $x=y$



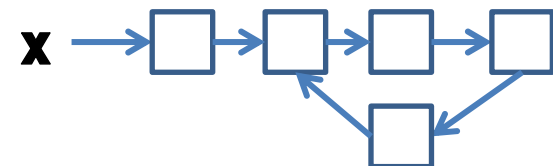
- $sh(x,y)$



- $x \rightarrow y$



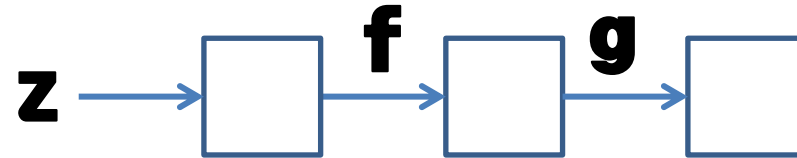
- $cy(x)$



조건을 추가한 경로 분석

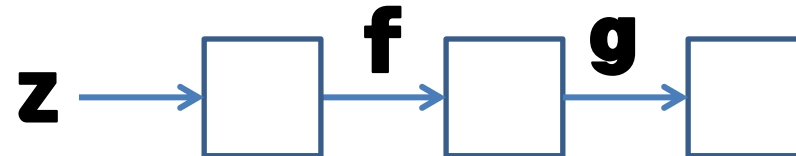
•

{ z.fg }



$x \rightarrow f = y;$

{ z.fg }



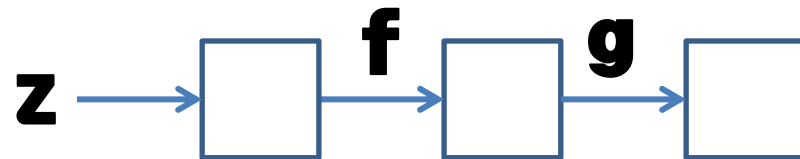
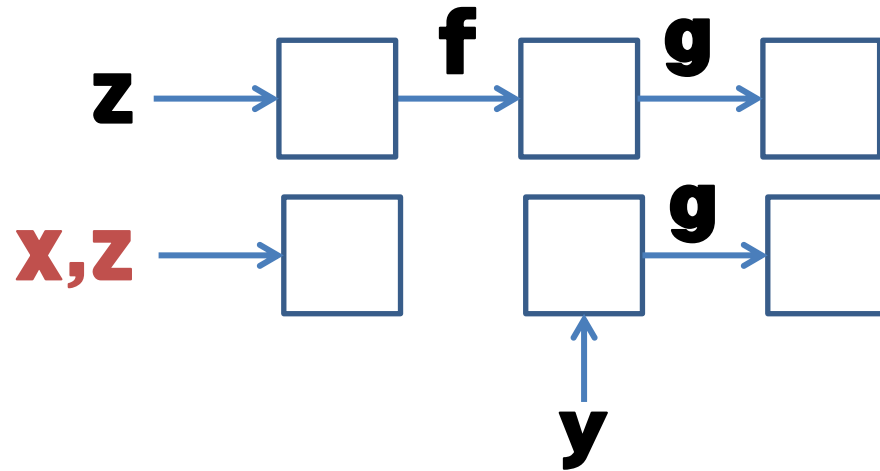
조건을 추가한 경로 분석

•

$\{ z.fg \}$
 \cup
 $\{ x=z \Rightarrow y.g, \dots \}$

$x \rightarrow f = y;$

$\{ z.fg \}$



정리

- 접근 경로 분석
 - 프로시저가 실제로 접근하는 힙 메모리 셀을 찾는 분석
- 분석 도메인의 형태
 - 조건 => 경로