## 웹 애플리케이션의 소스 코드 수준 성능 최적화

박준영 PLRG KAIST Software Engineering팀 소프트웨어 센터 삼성전자

류석영 교수님 PLRG KAIST

# 웹애플리케이션의

소스 코드 수준 성능 최적화

### 웹 애플리케이션









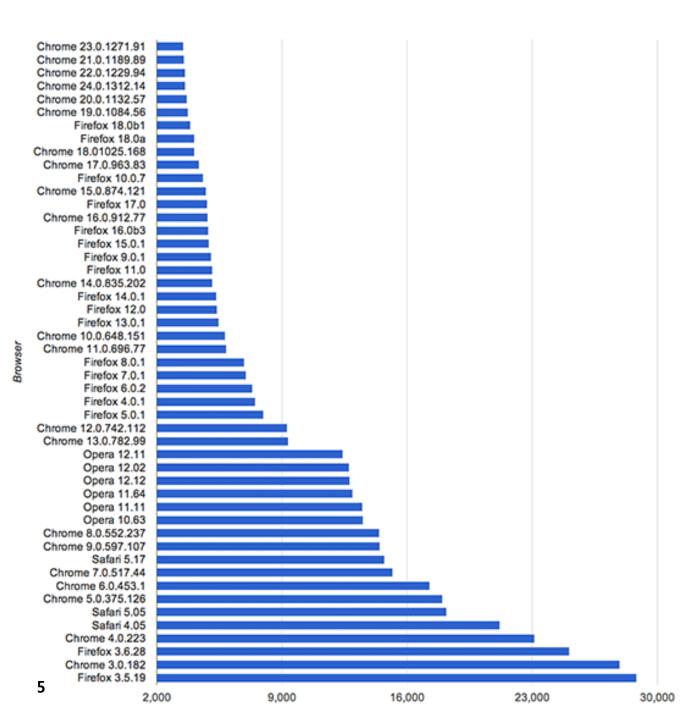


# 웹애플리케이션의

소스 코드 수준 성능 최적화

### 브라우저 성능 향상





# 웹애플리케이션의

소스 코드 수준 성능 최적화

### 소스 코드 수준 성능 최적화

#### 정의

소스 코드를 변경하여 원래 기능을 유지한 채 수행시간을 줄이는 것

#### 소스 코드

- 자바스크립트
- HTML DOM
- CSS, 그림 등 다른 자원

#### 장점

웹 앱 배포 전, 브라우저가 하지 않는 정적인 최적화 기회 활용

### 성능 규칙 예제 Add all properties in constructors(1/2)

```
// inefficient code
function Person(name) {
  this.name = name;
var p1 = new Person("선광원"); | p1:Person{name}
var p2 = new Person("박지혁"); p2:Person{name}
var p3 = new Person("박준영");
p3.nick = "gmb"; p3:Person{name, nick}
printNames([p1, p2, p3]); 		 박진혁
박준영(gmb)
```

### 성능 규칙 예제 Add all properties in constructors(2/2)

```
// efficient code
                                Google V8 Octane Benchmark
                                       15개 중 6개
function Person(name) {
                                   1.01~1.15배 성능 향상
  this.name = name;
  this.nick = null;
var p1 = new Person("선광원"); |p1:Person{name, nick}
var p2 = new Person("박지혁"); | p2:Person{name, nick}
var p3 = new Person("박준영"); | p3:Person{name, nick}
p3.nick = "gmb";
                            선광원
printNames([p1, p2, p3]); < 박춘영(gmb)
```

### 진행한 일

#### 성능 규칙 분류

- (가) 컴파일러보다 무거운 분석을 통해 얻을 수 있는 성능 향상
- (나) 네트워크 자원 최적화
- (다) 효율적으로 알려진 코딩 규격 (Add all properties in constructors 포함)

#### 3가지 성능 규칙 자동 검출/변경

(가): 0개

(나): 1개

(다): 2개

### 해야할 일

#### 모든 성능 규칙 분류의 자동 검출/변경 구현

(가) 컴파일러보다 무거운 분석을 통해 얻을 수 있는 성능 향상

#### 성능 평가 시스템 개발

성능 규칙에 따라 변경한 코드가 실제로 성능 향상이 있는지 측정

## 감사합니다